Atitit 项目中的俩大孤岛问题 项目孤岛 编程语言孤岛 项目管理

目录

[1. 孤岛效应 1](#_Toc12381)

[1.1. 功能重复建设 不同项目组，不同语言的功能重复建设 1](#_Toc7737)

[1.2. 人员互相支援不利，项目组 语言人员不能互相支援 1](#_Toc4140)

[2. 解决发难 1](#_Toc2799)

[2.1. 适当优化相邻关系消除“孤岛”，减少 1](#_Toc24387)

[2.2. 优化切换问题 1](#_Toc12570)

[2.3. 加定冗余单向切换关系的办法来加以解决 1](#_Toc14609)

[2.4. 适当增加覆盖面 1](#_Toc10988)

[2.5. 适当增加矩阵管理 多头管理 aop横切式管理 1](#_Toc29068)

# 孤岛效应

## 功能重复建设 不同项目组，不同语言的功能重复建设

## 人员互相支援不利，项目组 语言人员不能互相支援

# 解决发难

## 适当优化相邻关系消除“孤岛”，减少

## 优化切换问题

## 加定[冗余](https://baike.baidu.com/item/%E5%86%97%E4%BD%99" \t "https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%A4%E5%B2%9B%E6%95%88%E5%BA%94/_blank)单向切换关系的办法来加以解决

## 适当增加覆盖面

## 适当增加矩阵管理 多头管理 aop横切式管理

Atitit 管理模式 矩阵式 金字塔 扁平化管理

目录

1.1. 矩阵式管理 与直线式管理相对 1

2. 、倒金字塔的来源 1

2.1. 现场决策者 vs 高层 中层决策者 1

3. 金字塔管理的问题 1

4. 九龙治水车轮战法管理 多头管理 2

4.1. aop横切式管理 2

4.2. 井字模型管理 2